



DISEÑO GRÁFICO DIGITAL

ESTE CURSO ABARCA

Trazo de Logotipo
Diseño de Poster / Cartel
Fotomontaje para publicidad
Retoque fotográfico
Diseño de Papelería
Diseño editorial (revista)
Diseño de APP

ACERCA DE ESTE CURSO

Adobe® Photoshop® y Adobe® Illustrator® son herramientas estándares del sector para editar imágenes digitales, crear gráficos vectoriales y desarrollar un diseño de máxima calidad en los documentos para impresión, con el uso de las últimas tendencias del diseño.

El curso de Diseño Gráfico Digital es parte la carrera de **Técnico en Diseño Digital** avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.

01 Software a utilizar: Photoshop, Illustrator.

02 Duración: 30 a 36 horas.

03 Modo presencial u on line.



EDICIÓN DE VIDEO Y
MOTION GRAPHICS

ESTE CURSO ABARCA

- Animación de Logotipo
- Creación de títulos
- Creación de Lower Thirds
- Diseño de comercial (motion graphics)
- Diseño de infografías (infographics)
- Vídeo Composition (pantalla verde)
- Diseño de comercial con traqueo de movimiento (Motion t
- Diseño de VFX para cine con traqueo de cámara (3D tracking camera)
- Edición de vídeo comercial

01 Software a utilizar: Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere

02 Duración: 30 a 36 horas.

03 Modo presencial u on line.

ACERCA DE ESTE CURSO

Crea increíbles gráficos animados y efectos visuales.

After Effects en combinación con Premiere es la solución de composición creativa y animación estándar del sector que te permite diseñar y publicar gráficos animados y efectos visuales profesionales para el cine, la televisión, el vídeo y la Web.

El curso de Edición de Vídeo y Motion Graphics es parte la carrera de **Técnico en Diseño Digital**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.



ANIMACIÓN 3D PARA MEDIOS

ESTE CURSO ABARCA

- Introducción a Maya
- Animación de logotipo
- Animación de gráficos
- Creación de personaje
- Animación de personaje
- Creación de escenarios
- Desarrollo de Corto / Comercial

ACERCA DE ESTE CURSO

Hazlo con Maya

Trae tu imaginación a la vida con el software de animación, modelado, simulación y renderización 3D Maya®. Maya ayuda a los artistas a contar su historia con un conjunto de herramientas de manera rápida y creativa.

El curso de Animación 3D para Medios es parte la carrera de **Técnico en Diseño Digital**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.

- 01 Software a utilizar: Maya, Photoshop, After Effects, Premiere
- 02 Duración: 30 a 36 horas.
- 03 Modo presencial u on line.



REVIT
ARCHITECTURE

ESTE CURSO ABARCA

- Reconocimiento de la interfaz de usuario y sus componentes.
- Manejo, creación y despliegue de vistas
- Cambio de unidades del Proyecto
- Importación de Información
- Liga de Archivos
- Trabajo con elementos de Revit
- Niveles
- Muros
- Puertas y Ventanas
- Escaleras
- Pisos
- Azoteas
- Acotaciones
- Ambientación de planos
- Muebles y Vegetación
- Creación y Manejo de Tablas
- Planos de zonificación
- Etiquetas
- Asignación de Simbología a espacios (colores)
- Detalles arquitectónicos
- Creación de detalles
- Edición de detalles
- Planos
- Personalización de pies de plano
- Edición del pie de plano

ACERCA DE ESTE CURSO

El alumno será capaz de utilizar correctamente las herramientas esenciales para el manejo de Autodesk Revit Architecture, con el fin de llevarlo a la práctica como usuario (haciendo modelos tridimensionales inteligentes de diversos inmuebles y generando los planos arquitectónicos con todo detalle).

El curso de Revit Architecture es parte la carrera de **Técnico en Desarrollo de Proyectos en 3D**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.

- 01 Software a utilizar: Revit
- 02 Duración: 30 a 36 horas.
- 03 Modo presencial u on line.



RENDER CON 3DS MAX Y V-RAY

ESTE CURSO ABARCA

Generación y colocación de elementos básicos para la escena
Parámetros de iluminación básicos
Materiales fotorrealistas
Parámetros de iluminación avanzados para escenas diurnas en exteriores
Parámetros de iluminación avanzados para escenas nocturnas en exteriores
Parámetros de iluminación avanzados para escenas diurnas en interiores
Parámetros de iluminación avanzados para escenas nocturnas en interiores
Ajustes para la generación de fotografías virtuales de alta calidad
Render por GPU / CPU con V-Ray RT
Postproducción y retoque básico para render.

01 Software a utilizar: 3ds Max, V-Ray, Photoshop

02 Duración: 30 a 36 horas.

03 Modo presencial u on line.

ACERCA DE ESTE CURSO

Autodesk® 3ds Max® en combinación con el motor de render Chaos Group® V-Ray® permite a los usuarios crear rápida y fácilmente las imágenes realistas mientras que les da un control total sobre el proceso de producción 3D.

El curso de Render con 3ds Max y V-ray Básico es parte la carrera de **Técnico en Desarrollo de Proyectos en 3D**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.



RECORRIDO Y REALIDAD VIRTUAL

ESTE CURSO ABARCA

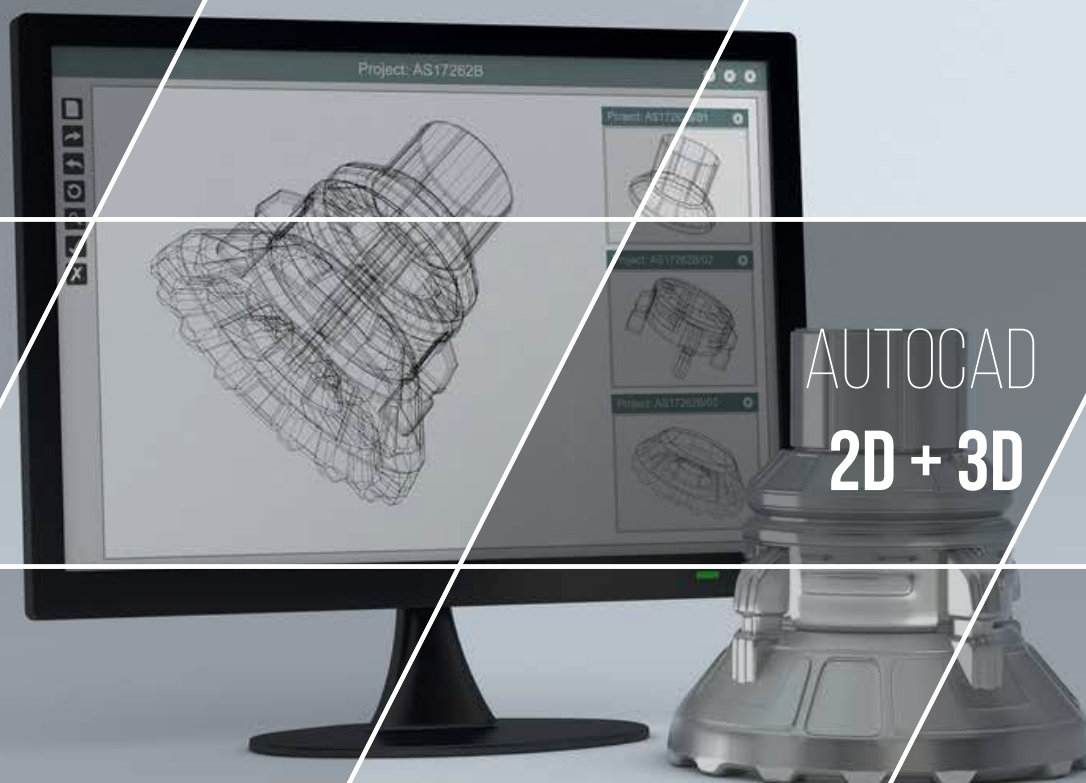
Introducción a la postproducción avanzada: desde donde empezamos y dónde queremos llegar.
Análisis de imágenes: la composición, los colores y luces.
Render Passes: ¿Cuáles y cómo usarlos?.
Capas de ajuste de Photoshop.
Corrección de errores en las imágenes sin necesidad de un nuevo render.
Complementos de inserción en el render (objetos, personas, árboles).
Adición de efectos de niebla, polvo, destellos, desenfoco de campo, desenfoco de movimiento con V-Ray Passes y Photoshop.
Recorridos virtuales con Lumion 8
Fundamentos y parámetros para la animación en espacios arquitectónicos
Ajustes para la generación de animación en espacios arquitectónicos de alta calidad.
Edición para presentación de proyectos en video.
Creación de render 360° para redes sociales. (NUEVO)
Creación de render para realidad virtual con lentes Oculus. (NUEVO)

ACERCA DE ESTE CURSO

Alcanza el máximo nivel de render con Autodesk® 3ds Max® en combinación con Chaos Group® V-Ray®, crea imágenes asombrosas de tus renders con Adobe® Photoshop® y Adobe® After Effects® y utiliza la última tecnología de Google Oculus para generar Render de Realidad Virtual.

El curso de Render con 3ds Max y V-ray Avanzado es parte la carrera de **Técnico en Desarrollo de Proyectos en 3D**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.

- 01 Software a utilizar: 3ds Max, V-Ray, Lumion, Photoshop, After Effects, Google Oculus.
- 02 Duración: 30 a 36 horas.
- 03 Modo presencial u on line.



AUTOCAD 2D + 3D

ESTE CURSO ABARCA

Introducción y bienvenida
Creación de contenido 2D
Creación de contenido 3D
Configuración de layouts y ventanas
La documentación del modelo
Conclusión

ACERCA DE ESTE CURSO

Crear diseños sorprendentes con el programa de documentación y diseño AutoCAD®. Acelere las tareas de documentación y detallado con herramientas de productividad, y comparta el trabajo mediante la tecnología TrustedDWG™. Conecte su flujo de trabajo con soluciones integradas de escritorio, en la nube y móviles. Emplee AutoCAD® para el uso de nuevas tecnologías de maquinado numérico.

El curso de AutoCAD Para Manufactura es parte la carrera de **Técnico en Desarrollo de Proyectos en 3D**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.

- 01 Software a utilizar: AutoCAD
- 02 Duración: 30 a 36 horas.
- 03 Modo presencial u on line.



LUMION 8

RECORRIDOS VIRTUALES

ESTE CURSO ABARCA

- Herramientas de trabajo.
- Texturas.
- Benchmark (parámetros en tu computadora para el buen uso)
- Importación de modelos 3D.
- Realización de proyecto o volúmenes en Sketchup o similar.
- Aplicación de materiales que incluye LUMION.
- Aplicación de materiales avanzados.
- Aplicación de materiales que no incluya LUMION.
- Ambientación de escenas.
- Ambientar escenas desde Sketchup.
- De Revit a LUMION.
- Animación de elementos en 3D.
- Realización de recorridos o animaciones 3D.
- Estilos de grabación.
- Ejemplos de estilos y animaciones.
- Tipo de calidades de grabación.

ACERCA DE ESTE CURSO

Lumion permite a cualquier arquitecto transformar sus diseños CAD/BIM en increíbles renders sin tener nociones previas.

Ya sea para comunicar el proyecto al cliente, colaborar con el equipo utilizando visualizaciones realistas, o hacer un cambio de última hora en el diseño, Lumion 8 aumenta la potencia para conseguir un renderizado que te dejará fascinado.

El curso de Lumion es parte la carrera de **Técnico en Desarrollo de Proyectos en 3D**, avalada por el **Instituto de Educación de Aguascalientes**.

- 01 Software a utilizar: AutoCAD o similar, Lumion
- 02 Duración: 30 a 36 horas.
- 03 Modo presencial u on line.

ANIMAO CCSD
MONTES HIMALAYA 611-1
JARDINES DE LA CONCEPCIÓN 2A. SECCIÓN
20120
AGUASCALIENTES, AGS. MÉXICO.

WWW.ANIMAO.COM